



XLETIX
ELITE

1. Generelle Information und Regeln	3
1.1. Regelbuch	3
1.2. XLETIX ELITE allgemein	3
1.3. Volunteers und Rennleitung	3
1.4. Siegerehrung und Trophäen	3
2. Teilnahme	3
2.1. Bewerbung	3
2.2. Kostenlose Teilnahme und Startrecht	3
2.3. Ablauf am Renntag	4
2.4. Briefing	4
3. Rennen und Hindernisse	4
3.1. Start	4
3.2. Location	4
3.3. Hindernisse und Penalties	5
3.4. Zeitnahme	5
3.5. Verpflegung auf der Strecke	5

1. Generelle Information und Regeln

1.1. Regelbuch

Dieses Regelbuch beinhaltet alle Informationen und Regeln für die XLETIX ELITE 2024. Außerdem ist es der Leitfaden für Rennentscheidungen, bei Protesten und etwaigen Ausschlüssen an Renntagen.

1.2. XLETIX ELITE allgemein

Bei einem XLETIX ELITE Heat treten ausschließlich TOP-Athleten/innen des OCR Sports gegeneinander an. Das Starterfeld umfasst bis zu 50 Athleten/innen. Ein Start ist nur durch vorherige TOP-Leistungen bei ausgewählten OCR-Rennen oder ähnlichen Leistungen möglich.

Ein XLETIX ELITE Heat ist vor allem ein Community- und Trainingsevent, um den Teilnehmenden die Möglichkeit zu geben, sich mit Gleichgesinnten zu messen und den eigenen Leistungsstand einzuordnen.

1.3. Volunteers und Rennleitung

Um die regelkonforme Ausführung an den Hindernissen zu kontrollieren bzw. gegebenenfalls Strafen auszusprechen, werden Volunteers zum Einsatz kommen. Den Anweisungen der Volunteers ist Folge zu leisten. Bei Nichtbefolgung kann in Absprache mit der Rennleitung eine Strafe oder Disqualifikation ausgesprochen werden.

1.4. Siegerehrung und Trophäen

Die jeweils 1. – 3. Platzierten in der Kategorie männlich / weiblich werden mit einem Gewinn belohnt.

2. Teilnahme

2.1. Bewerbung

In der XLETIX ELITE starten ausnahmslos die TOP-Athleten/innen des OCR-Sports. Eine Teilnahme ist dadurch nur nach Bewerbung mit anschließender Prüfung der bisherigen sportlich relevanten Ergebnisse möglich.

Als Referenzwert für die Aufnahme zur XLETIX ELITE, kann eine CUT-OFF Zeit von 1,25 genommen werden. → erreicht ein/e Athlet/in bei einem OCR-Rennen mit starkem Starterfeld, das Ziel innerhalb der 1,25-fachen Siegerzeit, hat diese/r sehr gute Chancen, um in den Kreis der XLETIX ELITE aufgenommen zu werden.

Die finale Zusage wird von der Rennleitung erteilt.

2.2. Kostenlose Teilnahme und Startrecht

Ist die Bewerbung akzeptiert, erfolgt der Start kostenlos und es fallen keine weiteren Kosten an. Außerdem bekommen Teilnehmende der XLETIX ELITE HEAT neben dem Teilnahme ticket auch ein entsprechendes VIP-Parkticket (sofern Parkplätze an der Location zur Verfügung stehen).

2.3. Ablauf am Renntag

XLETIX ELITE Athleten/innen müssen am Renntag bis spätestens 50 min vor dem Start eing_checked sein. Am Check-In erhalten alle XLETIX ELITE Athlet/innen neben der Rennbekleidung (XLETIX ELITE Shirt und Headband), auch das Armband für die Taschenabgabe.

Der Rennstart ist im Regelfall ca. 09:30 Uhr und direkt nach dem Ende des Rennens findet die Siegerehrung im Zielbereich statt.

2.4. Briefing

Das Briefing findet ca. 15 min vor dem Start direkt im Startbereich statt. Hier werden in 5 Minuten nochmals die wichtigsten Punkte des Tages und ggf. Besonderheiten zur Location erklärt. Grundlegende Regeln und Informationen sind im Vorhinein zu erfragen bzw. dem Regelbuch zu entnehmen.

Das XLETIX ELITE Shirt muss während des Rennens getragen werden. Wer während des Rennens ein anderes Shirt trägt, kann vom XLETIX ELITE Heat ausgeschlossen werden. Das Headband muss gut sichtbar an der Stirn befestigt sein.

3. Rennen und Hindernisse

3.1. Start

Der XLETIX ELITE Heat startet vor dem ersten Start der XLETIX Challenge und wird somit zumeist um 09:30 Uhr stattfinden. Kurzfristige Änderungen können jedoch erfolgen.

3.2. Location

Muss der XLETIX ELITE Heat aufgrund höherer Gewalt (z.B. Naturereignisse, Sicherheitsgründe etc.) abgesagt werden, wird der Termin ersatzlos gestrichen.

3.3. Hindernisse und Penalties

Auf der X-treme-Distanz sind insgesamt 35+ Hindernisse zu bewältigen. Alle Hindernisse sind so konzipiert, dass sie alleine zu bewältigen sind (auch die Slippery Slope 😊).

Regeln an den Hindernissen:

- Schafft man ein Hindernis nicht, müssen 30 Straf-Burpees absolviert werden. Die Hindernisse müssen aber zumindest probiert werden. Als „probieren“ gilt der eindeutige Versuch das Hindernis zu bewältigen.
- Bei jedem Hindernis hat man unendlich viele Versuche!
- Gerüstteile an den Hindernissen, dürfen nicht als unterstützende Hilfe verwendet werden, außer diese sind klar als Griffe gekennzeichnet. Werden andere Gerüstteile berührt, gilt das Hindernis als nicht geschafft und muss erneut angegangen.
- Wird bei Hangelhindernissen der Boden berührt, gilt das Hindernis als nicht geschafft!
- Bei allen Hindernissen gilt das Motto: „First come, first serve!“. Es sollte kein Stau an den Hindernissen entstehen, da es pro Hindernis mehrere Lanes gibt. Dennoch bitten wir um gegenseitige Rücksichtnahme und kein Vordrängen.

Fotos zu den Hindernissen findet man unter www.xletix.com/Hindernisse

3.4. Zeitnahme

Es gibt keine individuelle Zeitmessung in Form von Zeitmessungschips o. ä.! Stattdessen gibt es eine gemeinsame Startzeit und eine Zielankunftszeit für die TOP 3 der Frauen und Männer.

3.5. Verpflegung auf der Strecke

Von Athleten/innen mitgebrachte Verpflegung, wie Gels, isotonische Getränke o.ä., sind auf der Strecke unter der Voraussetzung gestattet, dass sie von den Athleten/innen selbst vom Start weg transportiert werden.

Eine weitere Verpflegung, neben der von XLETIX gestellten bzw. der selbst mitgetragenen, ist unzulässig und führt ausnahmslos zur Disqualifikation beim entsprechenden XLETIX ELITE Heat.